

창의적인 코딩 입문 교구 '비누'

비누는 컴퓨터 없이 코딩을 학습할 수 있는 '언플러그드' 교구재입니다.
간단한 명령어 블록을 연결함으로써 프로그램 언어와 알고리즘 순서를 이해하고,
활동지를 통해 놀이를 하면서 재미있게 코딩을 배울 수 있습니다.
Basic 단계에선 재미있는 그림 퍼즐 및 가로 코딩과 세로 코딩을 경험하며
순서와 반복, 조건 판단 등의 단계적으로 확장된 코딩을 학습할 수 있습니다.



12

여러가지 다양한 활동에 도전해보아요!

01



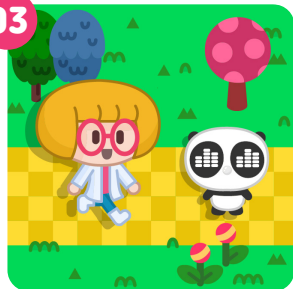
알쏭달쏭 그림 퍼즐

02



젤리 곰을 만나요.

03



핑을 찾아가요.

04



파랏파랏 텃밭 가꾸기

비누와 함께 즐겁고 재밌는
코딩 모험을 떠나봐요!



AIVINU와 함께하는 터치터치 비누코딩 1

AIVINU와 함께하는

터치터치 비누코딩



다양한 미션을 통해
창의력과 상상력이
쑥쑥!

VINU PAD
Basic
01

비누[VINU]를 소개해요.

비누(VINU)란?

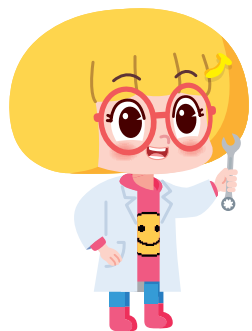
컴퓨터 없이 코딩을 학습할 수 있는 '언플러그드' 교구재예요.

어렵고 복잡한 프로그램 언어를 학습하는 것이 아니라 간단한 명령어 블록을 연결함으로써 프로그램 언어와 순서를 이해하고, 활동지를 통해 놀이를 하면서 코딩을 학습할 수 있어요.

다양한 코딩 미션을 경험하면서 문제해결능력을 향상시켜 보아요.



안녕! 나는 에블리라고 해.
나와 내 친구들이 코딩 미션을
해결할 수 있게 도와줄 거야.
내 친구들을 소개할게~!



코딩 박사 에블리



말랑말랑 분홍 '젤리 곰'



동물 친구 판다 '핑'



물을 좋아하는 '스노클'

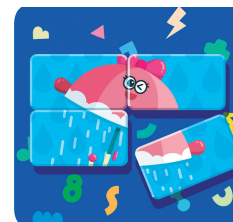


귀여운 먹보 '슈슈'



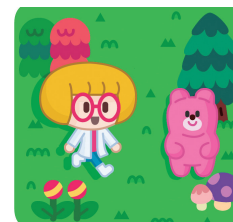
아이스크림 '아이콘'

목차



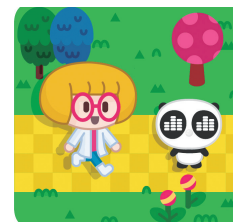
01

알쏭달쏭 그림 퍼즐 9



02

젤리 곰을 만나요. 19



03

핑을 찾아가요. 29



04

파릇파릇 텃밭 가꾸기 39



비누(VINU)의 구성

비누 Basic-구성품



비누 패드

비누의 머리에 해당하는 작은 컴퓨터로써 코딩을 기억하고, 명령을 실행해요.



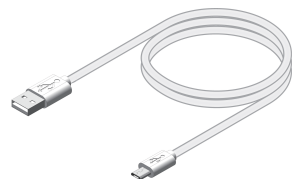
터치펜

비누의 화면을 터치할 때 사용하는 펜으로 살살 부드럽게 터치해서 코딩해요



교재

코딩을 처음 경험하는 친구들을 위해 다양한 캐릭터 친구들이 문제를 해결할 수 있도록 도움을 줘요.



충전 케이블

충전기나 컴퓨터에 연결해서 비누에 배터리를 충전할 때 사용해요.

비누 살펴보기

RGB LED

빨강, 파랑, 녹색 세가지 빛으로 다양한 색의 빛을 만들어 내는 장치예요

터치펜

LCD 화면을 누를 때 사용해요.

기울기 센서

비누를 기울이면 기울인 방향과 기울인 정도를 구분해요.

LCD 화면

LCD 화면의 버튼을 눌러서 명령을 내리고, 특정한 행동을 실행시켜요.

앞면

전원 버튼

비누를 켜고, 끄는 버튼이에요. 한 번 누르면 비누가 켜지고, 다시 누르면 꺼져요.

부저

소리로 신호를 줘요. 짧은 음은 물론, 멜로디도 가능해요.

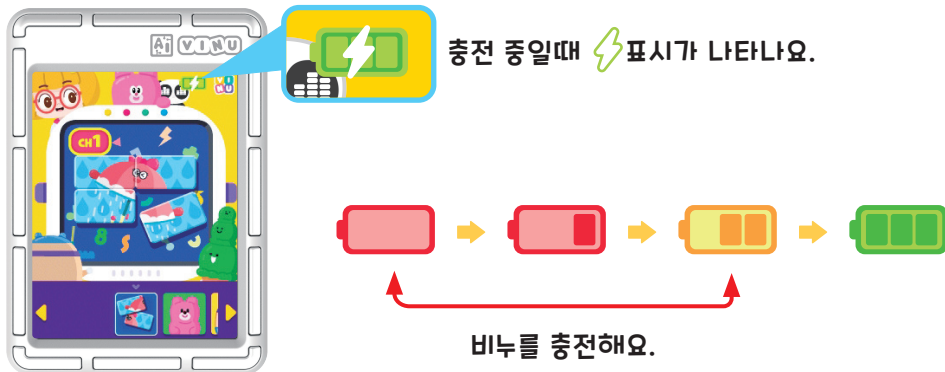
충전 포트

배터리를 충전할 때 충전케이블을 꽂는 곳이에요.

뒷면

비누를 충전해요.

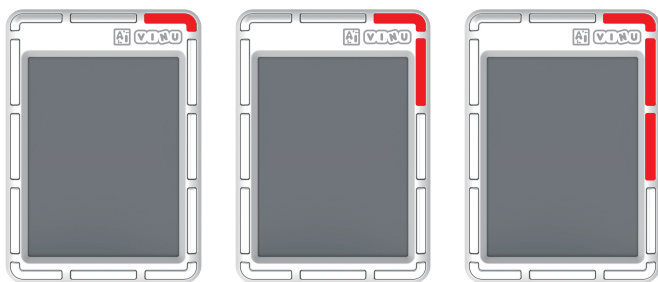
비누의 화면에 [] 아이콘은 남아있는 배터리 상태를 알려줘요.



배터리가 부족할 경우
충전케이블을 연결해서
충전해서 사용해요.



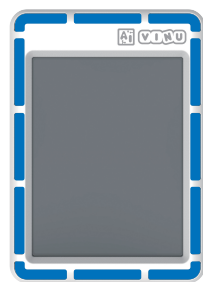
전원을 끈 상태에서 충전 중일 때



충전 중에는 빨간 빛이 깜박이고
불빛이 늘어나면서 충전상태를 알려줘요.

* LED가 2개 이상 빨간빛으로 깜박일 때 전원을 켤 수 있어요.

충전 완료 시



충전이 다 끝나면
파란 빛이 깜박여요.

잠깐! 주의해요.

배터리 충전 시 주의사항

 충전 시 제공된 5핀 충전케이블로 충전해요.

 가정에 휴대폰 충전기, 컴퓨터 USB포트, 보조배터리 등을 연결하여
비누를 충전할 수 있어요.

단, 급속충전기는 높은 전압으로
고장이 날 수 있으니 사용하지 마세요.



비누 사용 시 주의사항



충격을 싫어해요.
던지거나 바닥에 떨어뜨리지 마세요.



물과 불을 싫어해요.
햇볕이 잘 드는 창가나 물과 불이 가까운 곳은 피하세요.



비누 화면은 부드럽게 터치해요.
너무 세게 터치하거나 비누펜 이외의 물건으로 터치하면
고장이 날 수 있어요.



터치펜을 입에 대지 마세요.



사용 후에는 전원을 꼭 꺼주세요.
과방전되면 배터리 수명이 줄어들 수 있어요.

MEMO

01 알쏭달쏭 그림 퍼즐

그림 조각이 뒤죽박죽 섞여서 무슨 그림인지 알아보기가 어려워요.
원래 어떤 그림이었을까요? 조각을 맞춰서 그림을 완성해보아요.



학습목표

- 조각을 맞추어 그림을 완성할 수 있어요.
- 비누와 터치펜의 사용방법을 익혀보아요.



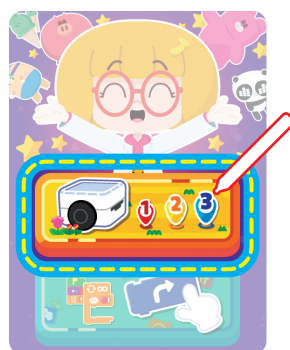
미션 준비하기!

미션 선택하기

비누의 전원 버튼을 누른 후,
아래와 같이 순서대로 버튼을 눌러서 챕터1의 미션1부터 도전해보아요.



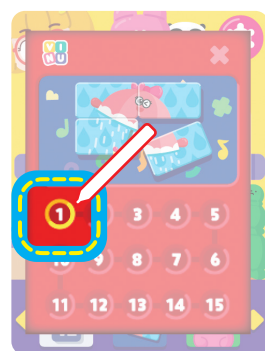
전원 버튼



1 튜토리얼 모드를 선택해요.



2 챕터1을 선택해요.

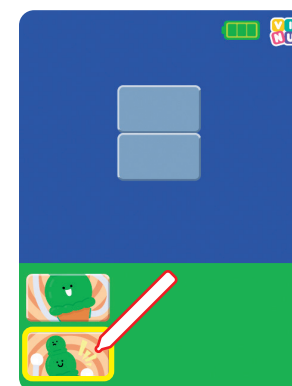


3 미션1을 선택해요.

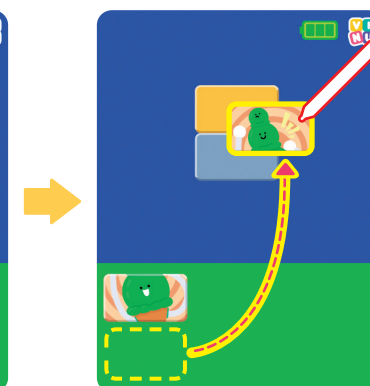


4 미션을 실행해요.

그림 퍼즐 옮기기



[꼭 누르기]

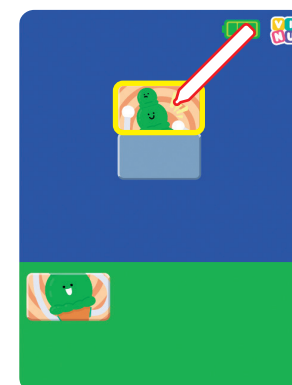


[끌어서 옮기기]

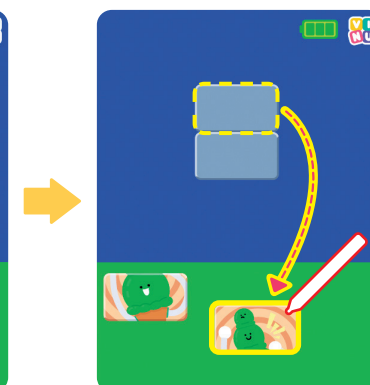


[펜 놓기]

그림 퍼즐 취소하기



[꼭 누르기]



[끌어서 옮기기]



[펜 놓기]



그림 퍼즐을 취소할 때는 취소할 그림 퍼즐을 아래 초록색 위치로 옮기면 돼요.



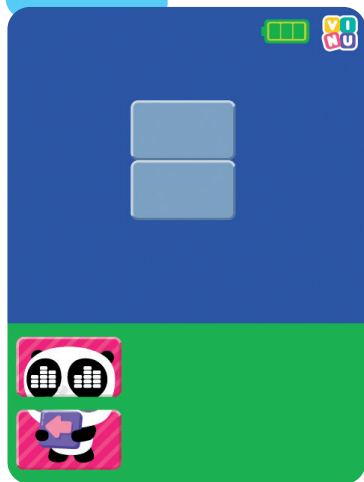
미션 실행하기! 그림 퍼즐을 맞춰요.

미션.1



흩어진 그림 퍼즐을 알맞은 위치에 맞춰보아요.
어떤 그림이 완성될까요?

미션.2



동물 친구 '핑'은 과연 어떤 동물일까요?
그림 퍼즐을 맞춰보아요.

미션.3



퍼즐 블록이
4개로
늘어났어요!

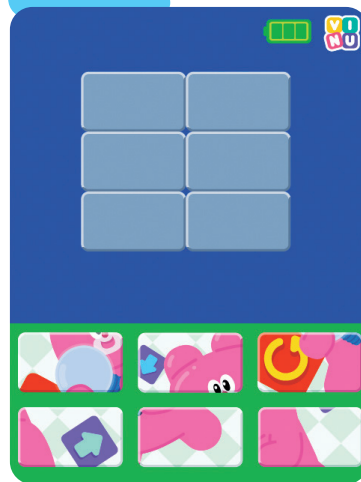
'우르르 쿵쿵'
요란한 소리를 내며 번쩍 치는 천둥번개가
무서워요. 그림 퍼즐을 완성해서
천둥번개를 멈춰봐요.

미션.4



퍼즐 조각을 맞춰서 예쁜 리본이 달린
분홍 우산을 완성해볼까요?

미션.5



퍼즐 블록이
6개로
늘어났어요!

말랑말랑 귀여운 젤리 공을 완성해보아요.
우리의 친구 젤리 공은 어떻게 생겼을까요?

미션.6



꿀꿀~ 큰 코를 자랑하는 귀여운 슈슈!
해맑게 웃고 있는 슈슈를 완성해봐요.

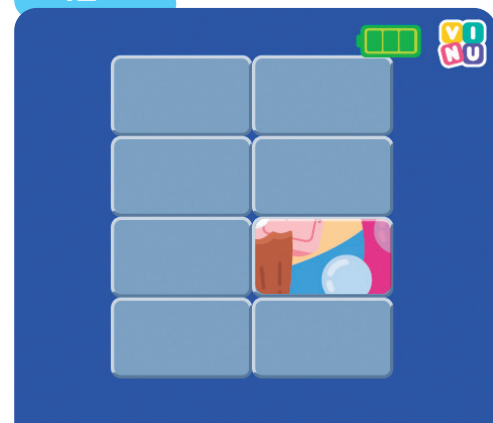
미션.7



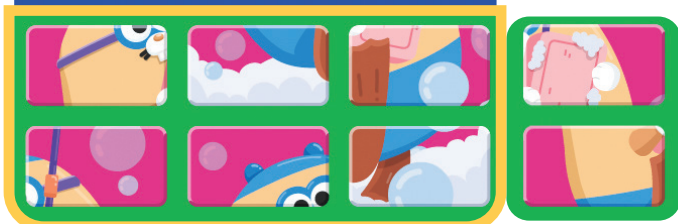
우와~ 퍼즐 블록이 8개로 늘어났어요!
안 보이는 블록은 진한 초록색의 배경을
팬으로 누른 상태에서 왼쪽으로
이동하면 볼 수 있어요.

앗! 책이 걸어 다녀요~!
우리에게 재미있는 이야기를
들려주러 왔나 봐요.
과연, 어떤 이야기일까요?

미션.8



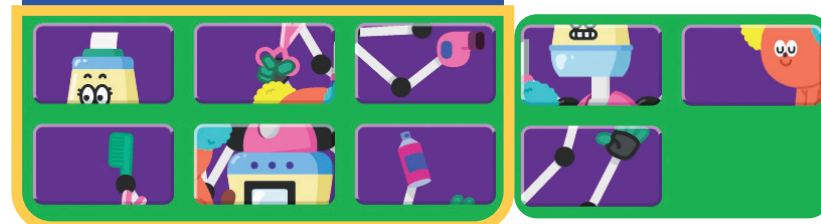
물을 좋아하는 스노클을 소개합니다!
뽀글뽀글 비눗방울 놀이를 하는
스노클을 완성해볼까요?



미션.10



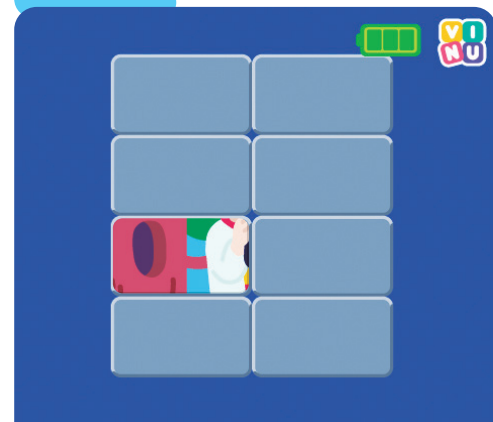
빠리빠리~ 로봇 이발사가 있다면
어떨까요?
로봇 이발사의 숨씨를 감상해보아요.



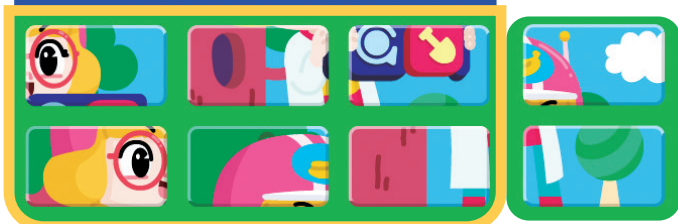
퍼즐 블록
9개에
도전해요!



미션.9



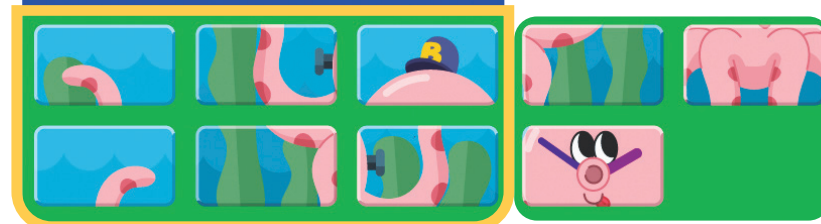
노란 머리가 잘 어울리는 에블리!
헬멧도 멋지게 어울리네요.
과연, 에블리는 지금 무엇을
하고 있을까요?



미션.11



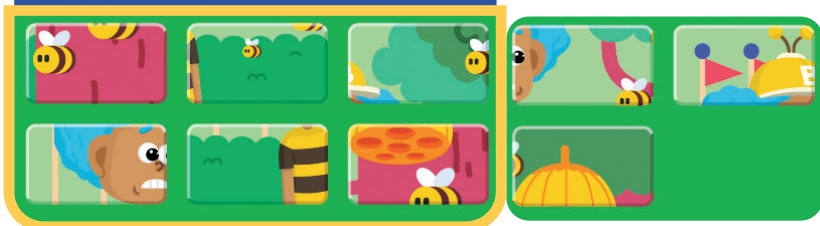
'날 따라 해봐요~'
꼬물꼬물 문어가 춤을 추고 있어요.
우리도 문어 춤을 따라 춰볼까요?



미션.12



앗! 벌떼가 나타났어요.
하지만, 걱정하지 마요.
벌 무늬 옷을 입은 친구와
친해지고 싶어 찾아왔대요.



미션.14



"나는 나무일까요?
아니면 로봇일까요?"
그림 퍼즐을 완성해서 맞춰보아요.



미션.13



쫄~! 어디서 신나는 멜로디가 들려요!
아하~ 로봇이 피아노 연주를
하고 있네요.

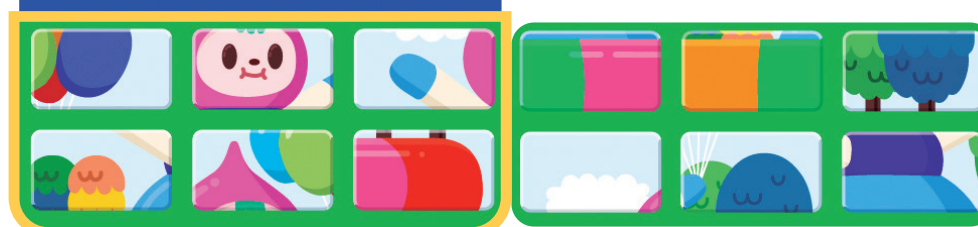
퍼즐 블록
12개에
도전해요!



미션.15



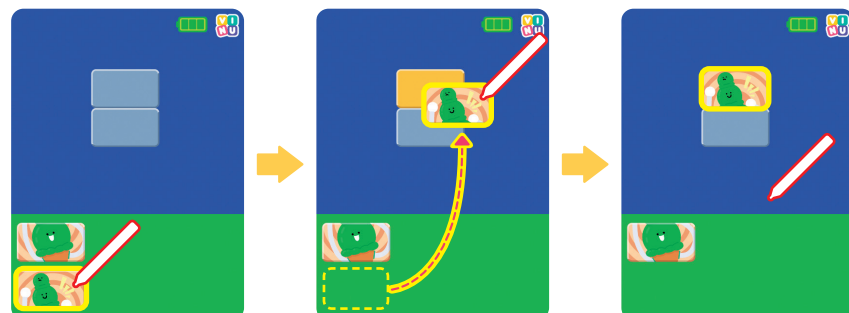
풍선 나라의 풍선 공주가
알록달록 풍선을 나눠준대요.
풍선 공주는 과연 어떻게 생겼을까요?
그림 퍼즐을 완성해보아요.





미션 정리하기!

드래그 앤 드롭



[꼭 누르기]

[끌어서 옮기기]

[펜 놓기]

그림 퍼즐을 원하는 위치에 끌어다 놓는 기능을 '드래그 앤 드롭' 이라고 해요.
스마트폰, 태블릿, 그리고 컴퓨터에서도 많이 사용해요.

MEMO

02

젤리 공을 만나요.

에블리가 젤리 공을 만나려고 해요.

젤리 공을 만나려면 어느 방향으로 이동해야 할까요?
그리고 몇 칸을 이동해야 젤리 공을 만날 수 있는지 함께 알아보아요.



학습목표

- 위, 아래, 왼쪽, 오른쪽의 방향을 알 수 있어요.
- 몇 칸을 이동해야 하는지 수를 세어보아요.



미션 준비하기!

비누의 화면구성



시작 버튼

명령한 블록이 순서대로 실행돼요.
(실행 결과는 실행 화면에서 확인해요.)



위쪽 화살표 블록

위쪽으로 한 칸 이동해요.



아래쪽 화살표 블록

아래쪽으로 한 칸 이동해요.



왼쪽 화살표 블록

왼쪽으로 한 칸 이동해요.



오른쪽 화살표 블록

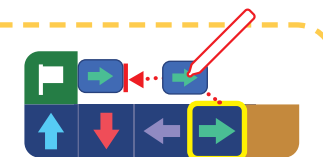
오른쪽으로 한 칸 이동해요.

블록 연결하기

블록을 코딩 창으로 끌어오면 시작() 버튼에 빨간 선이 생겨요.
빨간 선이 생긴 상태에서 터치펜을 놓으면 블록이 연결돼요.



TIP 블록과 블록을 연결하는 방법도 같아요.



블록 삭제하기

삭제할 블록을 한 번 누르면 ✓ 표시가 생겨요.
✓ 표시가 생긴 블록을 끌어서 옆으로 옮기거나 블록 상자 위치로 옮기면 삭제돼요.





미션 실행하기! 젤리 꿈을 만나러 가요.

미션.1



에블리가 젤리 꿈을 만나러 가요.

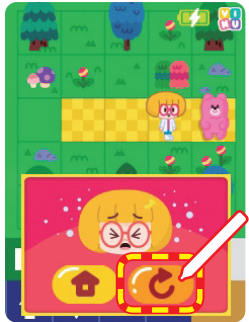
블록을
사용해서 이동해보아요.

에블리는 풀밭 위는 지나갈 수 없고,
보도블록만 지나갈 수 있어요.

* 보도블록 : 사람들이 다니는 길을 만드는 블록.

잠깐! 함께 알아두세요!

블록 연결을 잘못하여 '미션 실패'를 했다면,
아래와 같은 방법으로 다시 도전해요.





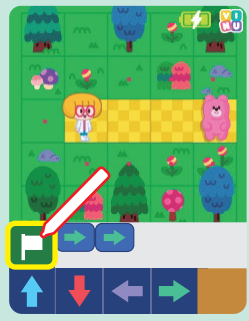
[돌아가기(←) 버튼 누르기]

[정지(■) 버튼 누르기]

[다시 도전하기]

블록을 다 연결했다면, 시작(▶) 버튼을 눌러서 실행해봐요!

예시



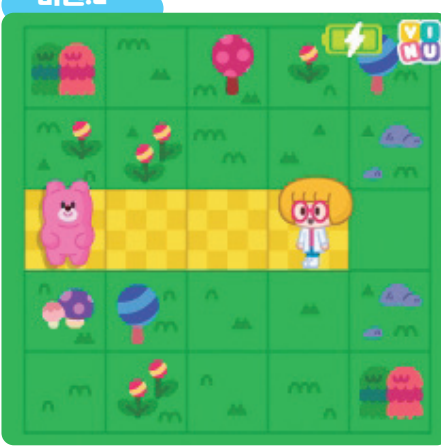


블록을 연결한 후,
시작 버튼을 눌러요.

에블리가 오른쪽으로
한 칸 이동해요.

에블리가 오른쪽으로
또, 한 칸 이동해요.

미션.2



젤리 꿈이 왼쪽에 있어요.
에블리가 **왼쪽으로** 이동하여
젤리 꿈을 만날 수 있게 해보아요.

미션.3



에블리가 젤리 꿈을 만나려면
중간에 방향을 한 번 바꿔야 해요.
어떻게 이동해야 할까요?

미션.4



에블리 위치에서 젤리 곰을 만나려면
어떻게 이동해야 할까요?

미션.5



젤리 곰이 오른쪽으로 위에 있어요.
에블리가 젤리 곰을 만날 수 있게
이동해보아요.

미션.8



순서대로 화살표 블록을 연결해서
젤리 곰을 만나봐요.

미션.9



에블리가 젤리 곰을
만날 수 있게 이동해보아요.
어떻게 이동해야 할까요?

미션.6



에블리가 젤리 곰을 만나려면 화살표 블록을
어떻게 연결해야 할까요?

미션.7



'ㄷ' 자 같이 생긴 길이 나왔어요.
젤리 곰을 향해 에블리를 이동시켜 보아요.

미션.10



에블리가 젤리 곰을 만날 수 있게
화살표 블록을 알맞게 연결해봐요!

미션.11



에블리가 양치질을 하려고 해요.
치약 외에 또 무엇이 필요할까요?
필요한 물건이 있는 곳으로 이동해보아요.

미션.12



비가 내릴 거 같아요.
우산 외에 또 무엇이 필요할까요?
필요한 물건을 향해 이동해보아요.

미션.13

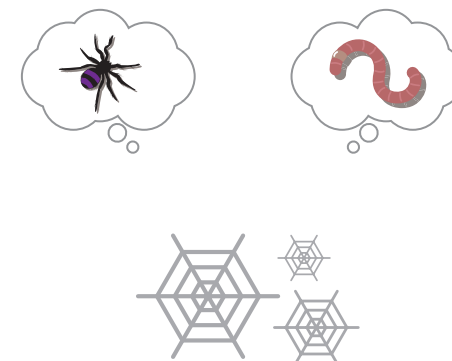


맛있는 요리를 만들 때,
필요한 도구가 있는 곳으로 이동해보아요.

미션.14

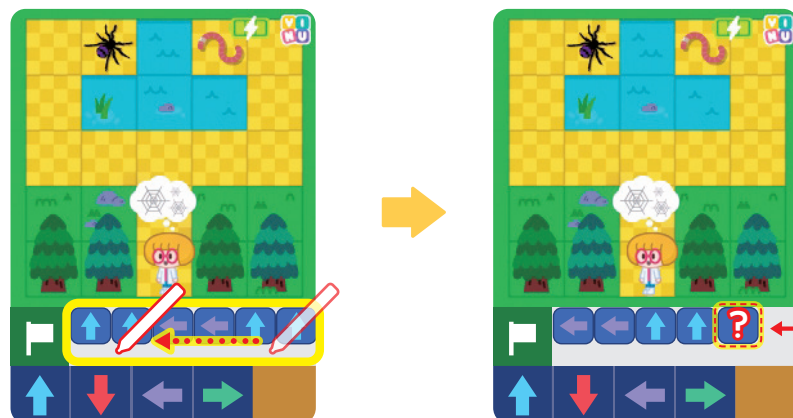


까~ 거미줄이 있어요.
거미줄에서 사는 동물을 찾아 이동해보아요.



잠깐! 함께 알아두세요!

아래와 같이 코딩 창의 빈 공간을 터치펜으로 누른 상태에서 왼쪽으로 이동하면 더 많은 블록을 연결할 수 있어요.



필요한 블록을
추가해요.

미션.15



똑딱똑딱~ 나무집을 지어보려고 해요.
망치와 함께 필요한 도구를 찾아 이동해보아요.

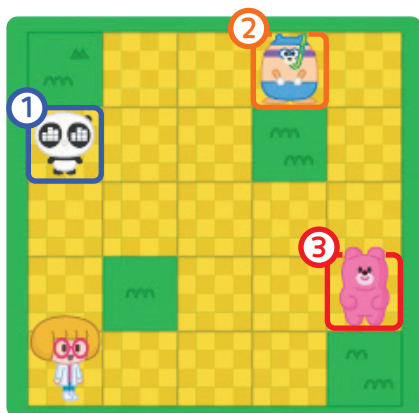




미션 정리하기!

퀴즈.1

아래와 같이 화살표 블록을 연결해서 실행하면 에블리가 만날 수 있는 친구는 누구일까요?

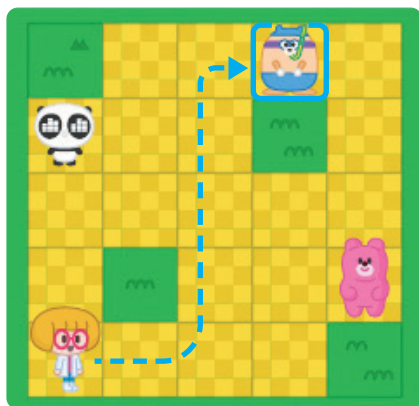


화살표를 따라
책에 연필로 길을 이어봐요!



퀴즈.2

에블리가 스노클과 만나려면 화살표 블록을 어떻게 연결해야 할까요?
빈 칸에 순서대로 화살표를 그려 넣어보아요.



03

핑을 찾아가요.

젤리 곰과 만난 에블리가 이번에는 핑을 찾고 있어요.

어! 그런데 핑을 만나러 가는 길이 같은 모양으로 반복돼요.

에블리가 조금 더 간단한 방법으로 핑을 만날 수 있는 방법이 있을까요?

우리가 함께 찾아보아요.



학습목표

- 반복되는 일정한 규칙을 찾을 수 있어요.
- 무한 반복 블록과 횟수 반복 블록을 사용할 수 있어요.



미션 준비하기!



무한 반복 블록이란?

무한 반복(∞) 블록이란?

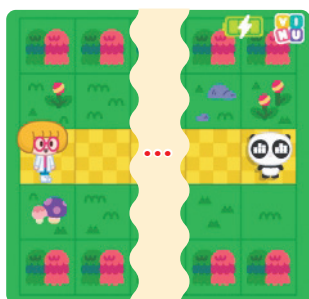
무한 반복 블록 안에 들어있는 블록을 계속해서 반복할 때 사용하는 블록이에요.



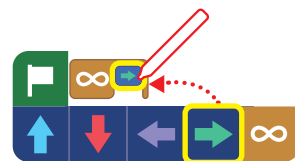
숫자 8이 누워있는것 처럼 생긴
이 기호는 무한 반복 기호야



무한 반복 블록 안에 화살표 블록 연결하기



무한 반복 블록을
연결해요.



반복하고 싶은 블록을
안에 연결해요.



미션 실행하기! 핑을 찾으러 가요.

미션.1



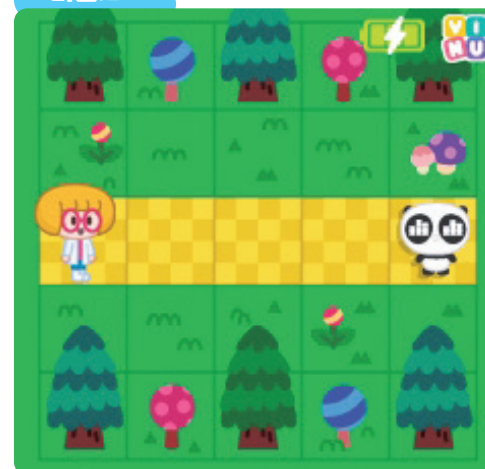
화살표 블록을 다 연결했다면,
시작() 버튼을 눌러서
실행해봐요!



에블리가 친구 핑을 찾고 있어요.

블록을 이용해서 핑이 있는 곳으로
이동해봐요.

미션.2



무한 반복 블록을 사용하면
같은 블록을 끝없이
계속 실행시킬 수 있어요.



화살표() 블록 4개를 사용해서
핑을 만날 수 있지만,
이번에는 무한 반복(∞) 블록을 사용해서
핑을 만나봐요.

미션.3



위쪽으로 쪽 이동하려면
어떻게 해야 할까요?
무한 반복(∞) 블록을 사용해서
핑을 만나보아요.

미션.4



앗, 길이 계단 모양처럼 되어있어요.
길이 일정한 모양일 때는 어떤 모양이
반복되는지 규칙을 찾으면
쉽게 이동할 수 있어요.

미션.5



반복 블록이 있다면,
화살표 블록을 조금만 사용할 수
있어서 편리해요!

핑이 있는 길의 모양에는
어떤 규칙이 있을까요?
에블리가 핑을 만날 수 있게 이동해보아요.

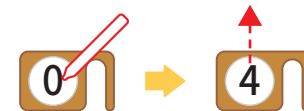
횟수 반복 블록 안에 화살표 블록 연결하기



횟수 반복 블록은 횟수 반복 블록 안에 들어있는
블록을 지정한 횟수만큼만 반복할 때
사용하는 블록이에요.

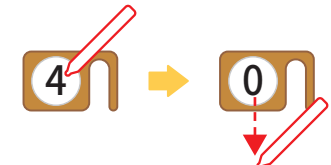


반복 횟수를 증가시킬 때



터치펜을 숫자 위치에 놓은 후
위로 끌어올리면 숫자 값이 증가해요.

반복 횟수를 감소시킬 때



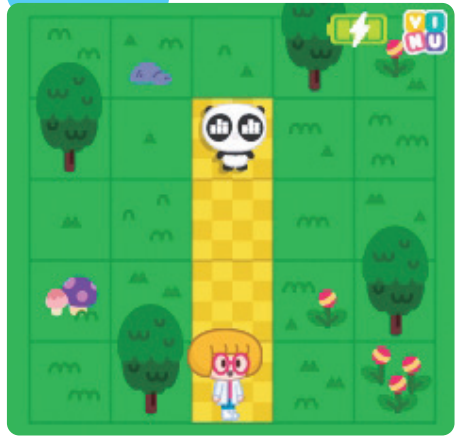
터치펜을 숫자 위치에 놓은 후
아래로 끌어내리면 숫자 값이 감소해요.

미션.6



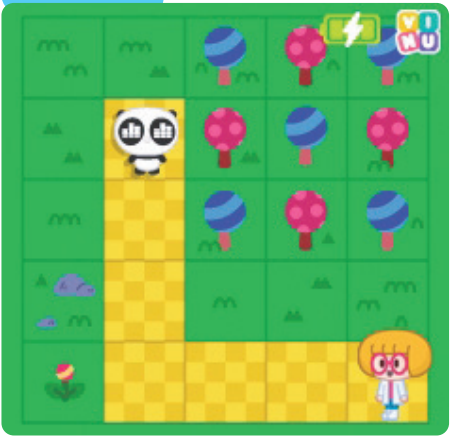
블록 상자에 '회수 반복' (회수 반복 아이콘) 블록이 나타났어요.
회수 반복 블록을 사용해서 핑을 만나보아요.

미션.7



회수 반복 (회수 반복 아이콘) 블록을 사용해서 위쪽에 있는 핑을 만나봐요.

미션.10

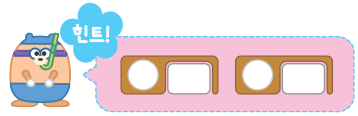


회수 반복 (회수 반복 아이콘) 블록을 2개 사용해서 핑을 만나러 가보아요.

미션.11



가장 적은 개수의 블록을 사용하여 핑을 만나보아요.
어떻게 이동해야 할까요?



미션.8



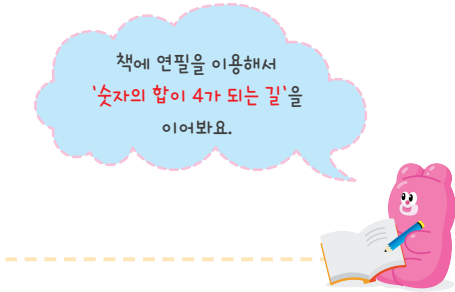
위와 같이 오른쪽 위로 이동하려면 어떤 화살표 블록을 몇 번 반복해야 할까요?
알맞게 이동해보아요.

미션.9



계단 모양의 길이에요.
회수 반복 (회수 반복 아이콘) 블록을 사용해서 이동해보아요.

미션.12



책에 연필을 이용해서 '숫자의 합이 4가 되는 길'을 이어봐요.
보도블록에 숫자가 적혀있어요.
그리고 숫자가 적힌 보도블록을 지날 때마다 숫자를 가지게 돼요.
'숫자의 합이 4'가 되려면 어떻게 이동해야 할까요?

미션.13



'숫자의 합이 7'이 되려면
어떤 길로 이동해야 할까요?
횟수 반복() 블록을 사용해서
7을 완성해보아요.

미션.14



'숫자의 합이 8'이 되게 이동해보아요.
1이 쓰여진 길의 규칙을 찾으면
쉽게 8을 완성할 수 있어요.

미션.15



가장 적은 개수의 블록을 사용한 친구는 누구인가요?

'숫자의 합이 10'이 되려면
어떻게 이동해야 할까요?
10을 완성할 수 있는 길은
여러 가지가 있어요.
10을 완성한 후 어떻게 10을 완성했는지
친구들과 함께 비교해보아요.

미션 정리하기!

두 가지 반복 블록

두 가지 반복 블록을 익혀보았어요.

계속 반복해요!

 무한 반복

입력한 숫자만큼 반복해요!

3
횟수 반복 블

 퀴즈.1

다음 상황에서 필요한 반복 블록을 찾아 선을 이어보아요.



나는 일어나고 잠드는 시간이
매일매일 똑같이 반복돼!



나는 줄넘기를
8번 넘을 수 있어!



나는 손뼉을 3번 치고,
발을 2번 구르는 춤을 출래!



무한 반복 블록과 횟수 반복 블록은 명령을 얼마나 반복하고 싶은지 생각하고, 알맞게 사용하면 편리해요.



MEMO

04 파릇파릇 텃밭 가꾸기

여러분의 식탁에 오르는 채소와 과일을 수확하기까지는
여러 단계의 과정이 필요해요.
땅을 파고, 씨앗을 심고, 물을 주면서 싱싱한 채소와 과일을 맛볼 수 있어요.
이번 시간에는 농사꾼이 된 에블리와 함께 농사를 경험해보기로 해요.



학습목표

- 상황에 따라 필요한 행동을 취할 수 있어요.
- '이프블록'을 사용해서 참과 거짓을 판단하고,
조건이 참일 때 코딩한 명령을 실행할 수 있어요.



미션 준비하기!



미션 실행하기! 텃밭을 가꾸요.

텃밭 가꾸기 블록 사용하기



땅 파기 블록

삽으로 땅을 파요.



씨앗 심기 블록

파인 땅에 씨앗을 심어요.



물 주기 블록

씨앗을 뿌린 자리에 물을 줘요.

예시



갈색 땅을
삽으로 파야 한다면?



갈색 땅까지 이동해요.



갈색 땅에 도착하면
삽으로 땅을 파요.

깜짝! 퀴즈!

A 블록 연결과 B 블록 연결은
서로 어떻게 다를까요?



A 블록 연결



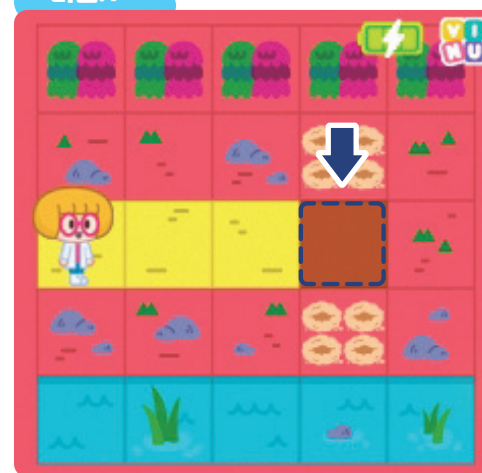
오른쪽으로 이동하고,
땅 파기를 3번 반복해요.

B 블록 연결

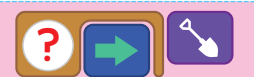


오른쪽으로 이동을 3번 반복하고,
땅을 파요.

미션.1



에블리가 채소와 과일을 가꾸려고 해요.
먼저, 씨앗을 심을 땅을 파야겠죠?
횟수 반복(🔄) 블록을 사용해서
오른쪽으로 이동한 후,
갈색 땅을 파보아요.



블록 상자를 터치펜으로 누른 상태에서 왼쪽으로 이동하면 더 많은 블록들을 볼 수 있어요.

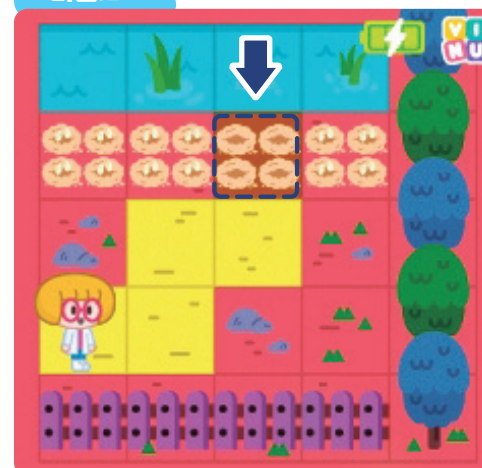


블록 상자를 꾸욱 누르면서
왼쪽으로 이동해요.



오른쪽에서 보이지 않던
블록이 보여요.

미션.2



씨앗을 심을 땅을 파다면,
이제 씨앗을 심어야겠죠?
횟수 반복(🔄) 블록을 사용해서
이동한 후, 씨앗을 심어보아요.

미션.3

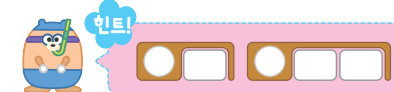


땅을 파고 씨앗을 심었다면,
이번에는 무엇을 해야 할까요?
맞아요! 씨앗을 심은 자리에
물을 뿌려야 해요.

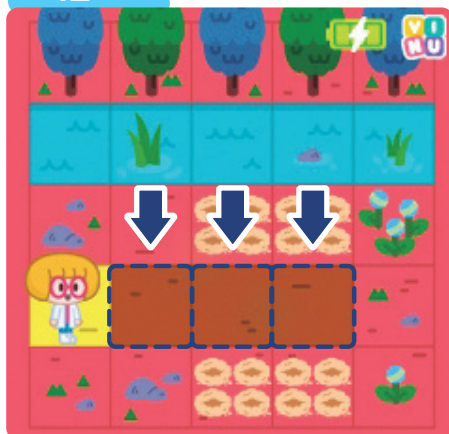
미션.6



횃수 반복(🔄) 블록 2개를 사용하여
씨앗을 심은 자리에 물을 뿌려보아요.
횃수 반복 블록을 어떻게 사용할 수 있을까요?



미션.4



새로운 채소를 심어볼까요?
갈색 땅 3군데를 모두 파려면,
블록들을 어떻게 연결해야 할까요?



미션.7



에블리가 새로운 과일나무의 씨앗을 심었어요.
과일나무가 잘 자랄 수 있게
물을 뿌려보아요.

미션.5



파인 땅에 씨앗을 심어보아요.
씨앗을 심어야 하는 땅에는
어떤 규칙이 있을까요?

미션.8

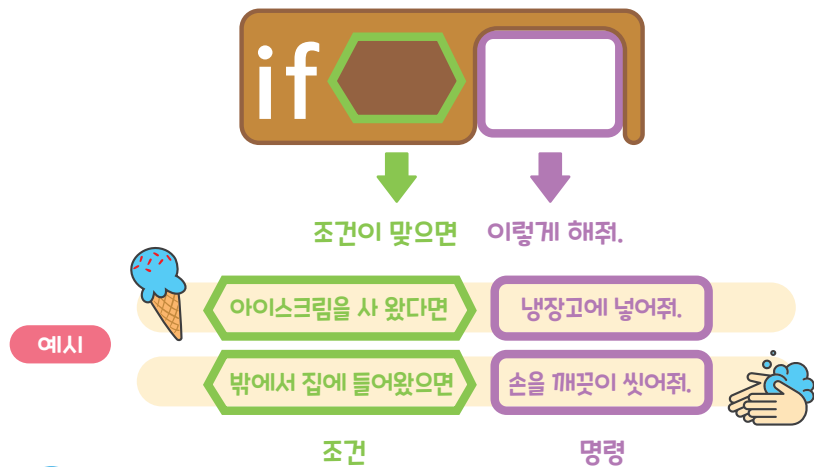


횃수 반복(🔄) 블록을 사용해서
씨앗을 심은 땅에 물을 주러 이동해보아요.

'이프 블록'이란?

이프(**if**) 블록이란?

조건이 참인지(맞음) 거짓(틀림)인지 판단하여 조건이 참인 경우에만 이프블록 안에 코딩한 동작을 실행해요.



무한 반복 블록 안에 이프 블록 연결하기



무한 반복 블록을 연결해요.

무한 반복 블록 안에 이프 블록을 연결해요.



꼭! 기억해요.

이프 블록은 어떤 조건이 참인지, 거짓인지를 계속 판단해야 하기 때문에 항상 무한 반복 블록과 함께 사용해요!

버튼 블록이란?

미션9에 도전하면 블록 상자에는 버튼() 블록이, 그리고 실행 화면에는 동그란 방향 버튼이 나타나요.

버튼 블록을 사용하면 실행 화면의 방향 버튼을 누를 때마다 누른 버튼의 방향으로 한 칸씩 이동할 수 있어요.



예시 실행 화면의 '오른쪽 방향 버튼'을 누를 때마다 오른쪽으로 이동하고 싶다면?

무한 반복해요.

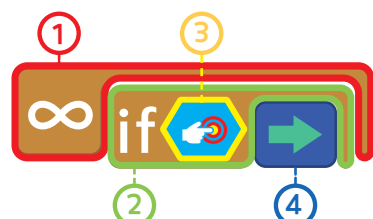




위, 아래, 왼쪽, 오른쪽의 동그란
방향 버튼이 생겼어요.

오른쪽 방향 버튼을 누를 때마다
에블리가 **오른쪽으로 한 칸씩 이동**하게 하여
부호색 꽃까지 움직여보아요.

무한 반복 블록과 이프 블록을 함께 사용할 때
가장 바깥에 있는 블록부터
안쪽 블록까지 차례대로 연결해야 해요.



에블리 위쪽으로 분홍색 꽃이 피어있어요.
위쪽 방향 버튼을 누를 때마다
에블리가 위로 한 칸 이동할 수 있게
해보아요.

분홍색 꽃을 향해 **오른쪽 위로 이동**하려면,
어느 방향의 버튼들이 필요할까요?



힌트

A 5x5 grid world environment. The grid contains various objects and obstacles. The top row has a blue bush, a green bush, a tree, a lightning bolt in a green box, and a 'V' in a blue box. The second row has a tree, a purple bush, a blue lake with fish, a yellow square, and a girl character. The third row has a green bush, a yellow square, a yellow square, a yellow square, and a yellow square. The fourth row has a yellow square, a yellow square, a yellow square, a yellow square, and a yellow square. The bottom row has a yellow square, a yellow square, a yellow square, a yellow square, and a yellow square. There are also several small green triangles and flowers scattered throughout the grid.

규칙적으로 나있는 길의 끝에 분홍색 꽃이
피어있어요. 분홍색 꽃을 수확하려면
몇 개의 방향 버튼이 필요할까요?

여기저기 분홍색 꽃이 많이 피어있어요.

4개의 이프() 블록과

4개의 버튼() 블록을

사용해서 분홍색 꽃을 모두 수확해보아요.

미션.14

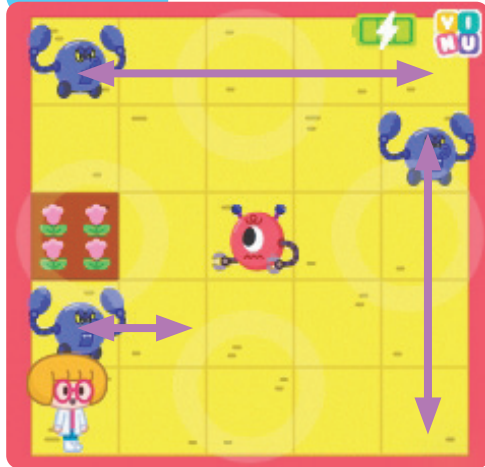
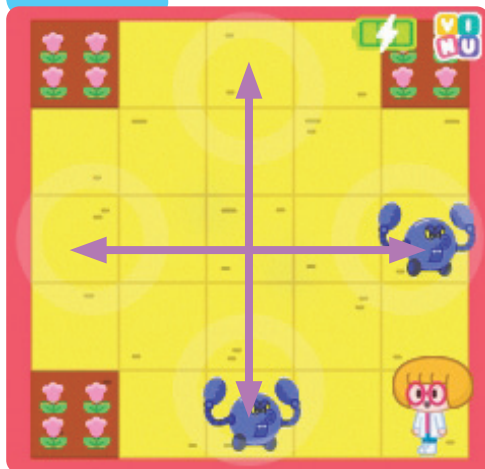


그림 속 화살표는
로봇이 이동하는 경로를 나타낸 것이에요.
로봇을 피해 꽃까지 갈 수 있는 길을
책에 표시해봐요.

앗! 로봇들이 왔다갔다 길을 막고 있어요.
로봇을 피해 분홍색 꽃을
수확해보아요.

미션.15



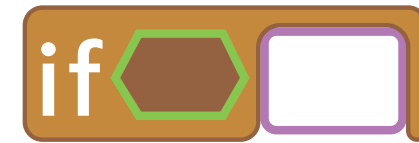
로봇이 이동하는 경로와 이동하는 속도를
잘 살펴보면 쉽게 꽃을 획득할 수 있어요.

더 많은 분홍색 꽃을 수확할 수 있는데,
로봇들이 방해로 해요.
로봇을 피해 분홍색 꽃을
모두 수확해보아요.



미션 정리하기!

이프 블록



조건이 맞으면 이렇게 해주.



아이스크림을 사 왔다면

냉장고에 넣어줘.

예시

밖에서 집에 들어왔으면

손을 깨끗이 씻어줘.



조건

명령

퀴즈.1

싱싱한 당근과 썩은 당근이 섞여있어요. 싱싱한 당근만 골라 자루에 담으면
썩지 않게 보관할 수 있겠어요. 자루에 들어갈 수 있는 당근은 몇 개일까요?

